

ИТОГОВАЯ КОНТРОЛЬНАЯ РАБОТА ПО ИНФОРМАТИКЕ  
11 КЛАСС  
БАЗОВЫЙ УРОВЕНЬ

Цель: Проверить уровень знаний и овладение учащимися основными умениями, навыками по курсу «Информатика и ИКТ»

Количество заданий: 30

По степени трудности: Тесты составлены в соответствии с требованиями программы Министерства образования и науки Российской Федерации для общеобразовательных учебных заведений. Базовый уровень. Каждое задание проверяет знания учащихся по определенному разделу курса. Все задания равнозначны.

Время – 2 часа

Подходы к оцениванию: Каждое задание – 1 балл

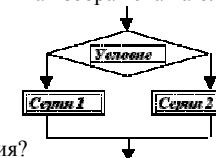
Оценка «5» - 25-30 баллов

«4» - 20-24 балла

«3» - 15-19 баллов

1. Массовое производство персональных компьютеров началось ...
  - 1) в 40-е годы
  - 2) в 50-е годы
  - 3) в 80-е годы
  - 4) в 90-е годы
2. За минимальную единицу измерения количества информации принят
  - 1) 1 бот
  - 2) 1 бит
  - 3) 1 байт
  - 4) 1 Кбайт
3. В детской игре «Угадай число» первый участник загадал целое число от 1 до 8. Какое количество вопросов при правильной стратегии гарантирует угадывание?
  - 1) 1
  - 2) 2
  - 3) 3
  - 4) 4
4. Как записывается десятичное число 5 в двоичной системе счисления
  - 1) 101
  - 2) 110
  - 3) 111
  - 4) 100
5. Производительность работы компьютера (быстрота выполнения операций) зависит от ...
  - 1) Размера экрана
  - 2) Частоты процессора
  - 3) Напряжения питания
  - 4) Быстроты нажатия на кнопки
6. Какое устройство может оказывать вредное воздействие на здоровье человека?
  - 1) Принтер
  - 2) Монитор
  - 3) Системный блок
  - 4) Модем
7. Файл – это ...
  - 1) Единица измерения информации
  - 2) Программа в оперативной памяти
  - 3) Текст, распечатанный на принтере
  - 4) Программа или данные на диске, имеющие имя
8. Модель есть замещение изучаемого объекта, другим объектом, который отражает ...
  - 1) Все стороны данного объекта
  - 2) Некоторые стороны данного объекта
  - 3) Существенные стороны данного объекта
  - 4) Несущественные стороны данного объекта
9. Свойством алгоритма является ...
  - 1) Результативность

- 2) Цикличность
  - 3) Возможность изменения последовательности выполнения команд
  - 4) Возможность выполнения алгоритма в обратном порядке
10. Алгоритмическая структура какого типа изображена на блок-схеме?



- 1) Цикл
  - 2) Ветвление
  - 3) Подпрограмма
  - 4) Линейная
11. Что изменяет операция присваивания?
  - 1) Значение переменной
  - 2) Имя переменной
  - 3) Тип переменной
  - 4) Тип алгоритма
12. Минимальным объектом, используемым в текстовом редакторе, является ...
  - 1) Слово
  - 2) Пиксель
  - 3) Абзац
  - 4) Знакоместо (символ)
13. Инструментами в графическом редакторе являются ...
  - 1) Линия, круг, прямоугольник
  - 2) Выделение, копирование, вставка
  - 3) Карандаш, кисть, ластик
  - 4) Набор цветов (палитра)
14. В электронных таблицах выделена группа ячеек A1: B3. Сколько ячеек входит в эту группу?
  - 1) 6
  - 2) 2
  - 3) 4
  - 4) 3
15. Результатом вычислений в ячейке C1 будет
  - 1) 5
  - 2) 10
  - 3) 15
  - 4) 20
- 
16. Какую строку будет занимать запись Pentium после проведения сортировки по возрастанию в поле **Опер. память**?
  - 1) 1
  - 2) 2
  - 3) 3
  - 4) 4
- 
17. Гипертекст – это ...
  - 1) Очень большой текст
  - 2) Структурированный текст, в котором могут осуществляться переходы по выделенным меткам
  - 3) Текст, набранный на компьютере
  - 4) Текст, в котором используется шрифт большого размера
18. При выключении компьютера вся информация стирается ...
  - 1) на гибком диске
  - 2) на CD-ROM диске
  - 3) на жестком диске
  - 4) в оперативной памяти

19. Результатом процесса формализации является ...

- 1) Описательная модель
- 2) Математическая модель
- 3) Графическая модель
- 4) Предметная модель

20. База данных представлена в табличной форме. Запись образует ...

- 1) Поле в таблице
- 2) Имя поля
- 3) Строку в таблице
- 4) ячейку

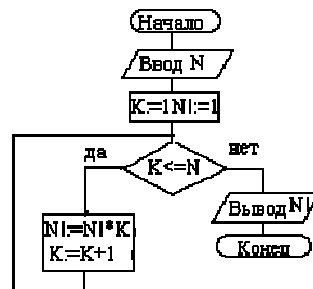
21. Алгоритм какого типа записан на алгоритмическом языке

```
алг выбор (вещ A, B, X)
арг A, B
рез X
нач
если A > B
то X =: A
иначе X =: B
кон
```

- 1) циклический
- 2) линейный
- 3) вспомогательный
- 4) разветвляющийся

22. При заданных исходных данных (N=3) определите результат выполнения алгоритма вычисления факториала, изображенного в виде блок-схемы.

- 1) N!=9
- 2) N!=6
- 3) N!=3
- 4) N!=12



23. Задан адрес электронной почты в сети Internet: **user\_name@mtu-net.ru**  
Каково имя владельца этого электронного адреса?

- 1) ru
- 2) mtu-net.ru
- 3) user\_name
- 4) mtu-net

24. Задан полный путь к файлу **C:\DOC\PROBA.TXT** Каково полное имя файла?

- 1) C:\DOC\PROBA.TXT
- 2) PROBA.TXT
- 3) DOC\PROBA.TXT
- 4) TXT

25. Заражение компьютерными вирусами может произойти в процессе ...

- 1) Печати на принтере
- 2) Работы с файлами
- 3) Форматирования дискеты
- 4) Выключения компьютера

26. По записанному на алгоритмическом языке алгоритму подсчитать сумму квадратов последовательности натуральных чисел.

алг сумма квадратов (цел S)

рез S

нач нат n

S := 0

для n от 1 до 3

нц

S := S + n\*n

кц

кон

1) S=15

2) S=18

3) S=9

4) S=14

27. Модем – это ...

- 1) Почтовая программа
- 2) Сетевой протокол
- 3) Сервер Интернет
- 4) Техническое устройство

28. Поля таблицы СУБД Access для ввода условий имеют тип:

- 1) Числовой
- 2) Счетчик
- 3) Текстовый
- 4) Логический

29. Устройство ввода предназначено для:

- 1) Передачи информации от человека к машине
- 2) Обработки данных, которые вводятся
- 3) Реализации алгоритмов обработки и передачи информации
- 4) Реализации алгоритмов времени доступа к информации

30. Тег <PRE > языка разметки HTML означает:

- 1) Создание простой формы
- 2) Сохранение пробелов
- 3) Данные ячеек таблицы
- 4) Количество строк таблицы